

Configuración de Flutter en Mac

1. Instalación de Flutter

Pasos para Instalar Flutter:

1. Descargar Flutter:

- Desde el sitio oficial de Flutter: flutter.dev. Descarga la versión estable para macOS.
- Descomprime el archivo en una ubicación de tu elección. Se recomienda `/Users/tu-usuario/development/flutter`.

2. Agregar Flutter al PATH:

- Abre la terminal y edita el archivo `.zshrc` (o `.bash_profile` si usas bash):

```
nano ~/.zshrc
```

- Agrega la siguiente línea al final del archivo:

```
export PATH="$PATH:/Users/tu-usuario/development/flutter/bin"
```

Nota: Cambia `/Users/tu-usuario/development/flutter` por la ubicación exacta de tu instalación.

- Guarda el archivo (Ctrl + X, Y, Enter) y recarga la terminal:

```
source ~/.zshrc
```

3. Verificar la instalación de Flutter:

```
flutter doctor
```

Esto verificará si hay dependencias faltantes y mostrará un reporte.

2. Instalar Xcode

Pasos para Instalar Xcode:

1. Instala Xcode desde la App Store:

Abre la **App Store** y busca **Xcode**. Instálalo y abre Xcode una vez para completar la configuración inicial.

2. Instala las herramientas de línea de comandos de Xcode:

```
xcode-select --install
```

3. Configura Xcode:

```
sudo xcode-select --switch /Applications/Xcode.app/Contents/Developer  
sudo xcodebuild -runFirstLaunch
```

4. Verificar la versión de Xcode:

```
xcodebuild -version
```

3. Instalar Android Studio y Configurar SDK

Pasos para Instalar Android Studio:

1. Descargar e Instalar Android Studio:

- Desde developer.android.com. Descarga la versión más reciente para macOS.
- Abre el archivo .dmg descargado y arrastra **Android Studio** a la carpeta **Aplicaciones**.

2. Configurar el SDK de Android:

- Abre Android Studio y sigue los pasos de configuración inicial para instalar el **Android SDK** y otras herramientas necesarias.
- Navega a **Preferences > Appearance & Behavior > System Settings > Android SDK**.
- Selecciona la pestaña **SDK Platforms** y marca la versión más reciente de Android.
- En la pestaña **SDK Tools**, asegúrate de tener las herramientas de línea de comandos (Android SDK Command-line Tools) instaladas.

3. Configurar la ubicación del SDK:

```
flutter config --android-sdk /Users/tu-usuario/Library/Android/sdk
```

4. Aceptar las licencias del SDK de Android:

```
flutter doctor --android-licenses
```

4. Instalar CocoaPods para iOS

Pasos para Instalar CocoaPods:

1. Instalar CocoaPods:

Ejecuta el siguiente comando en la terminal:

```
sudo gem install cocoapods
```

2. Problema con versiones de Ruby:

- Durante la instalación de CocoaPods, encontramos un problema relacionado con la versión de Ruby y RubyGems.
- Instalamos una versión más reciente de Ruby usando **rbenv**:

```
brew install rbenv  
rbenv install 3.1.2  
rbenv global 3.1.2
```

- Configuramos rbenv agregando esto a .zshrc:

```
echo 'eval "$(rbenv init -)"' >> ~/.zshrc  
source ~/.zshrc
```

- Verificamos la versión de Ruby:

```
ruby -v
```

3. Actualizar RubyGems y reinstalar CocoaPods:

```
gem update --system  
sudo gem install cocoapods
```

4. Verificar la instalación de CocoaPods:

```
pod --version
```

5. Verificación Final

Verificar toda la configuración con flutter doctor:

flutter doctor

Asegúrate de que todas las categorías tengan una marca de verificación verde y no haya errores. Esto indica que la configuración de tu entorno está completa para desarrollar en Flutter tanto para iOS como para Android.

Resumen de Problemas Resueltos:

- **Error al encontrar flutter:** Solucionado configurando el PATH correctamente en .zshrc.
- **Problema con la instalación de CocoaPods debido a la versión de Ruby :** Solucionado instalando una versión más reciente de Ruby con rbenv.
- **Licencias de SDK de Android no aceptadas:** Solucionado aceptando licencias con flutter doctor --android-licenses.
- **Herramientas de línea de comandos faltantes:** Instaladas desde Android Studio.